

Vorbereiden Events

Elke proef klaarzetten met uitlegblad en eventueel een doek. Banners en/of vlag plaatsen. Begeleider een labjas aan.

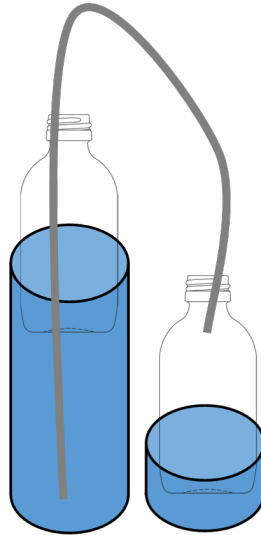
Als het druk is, kun je bezoekers een stickerkaartje geven en max 4 proefjes laten uitvoeren, waarbij ze dan een sticker krijgen.

De hevel

Nodig: twee flessen, slang, spuit, niveau verschil

(PVC kokers)

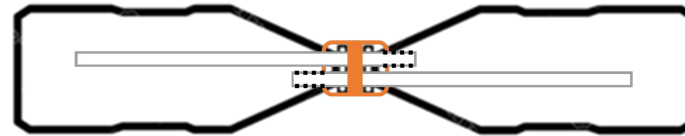
Klaarmaken: een fles met water vullen



Fontein

Nodig: 2 PET-flessen met fonteindop en 2 rietjes

Klaarmaken: controleren of de rietjes goed zitten, een fles voor driekwart met water vullen en vastzetten.



Glas op de kop

Nodig: bak met water; 3 bekers; 3 stukjes placemat

Klaarmaken: plastic bak met water vullen, handdoek erbij

Tornado

Nodig: 4 PET-flessen met 2 tornado doppen

Klaarmaken: 2 flessen vullen met water en lege flessen erop draaien

Papier onder water

Nodig: grote beker/bak, kleine beker, papier

Klaarmaken: grote beker/bak vullen met water

Cartesiaans duikertje

Nodig: Fles met water, een schat en het duikertje.

Klaarmaken: -

Korte of lange slang

Nodig: bak, grote beker, twee open flessen, dop met korte en lange slang

Klaarmaken: bak water vullen en doppen op de flessen draaien

Kaars met natte voeten

Nodig: ovenschaal; vaas; bundel van 3 kaarsen; lucifers

Klaarmaken: 1,5 cm water in de ovenschaal gieten

Klevende koffie

Nodig: twee bekers, waxinelichtje, lucifers, voorgeknijpte koffiefilters

Klaarmaken: stapeltje koffiefilters nat maken

Waarheen wijst de pijl

Nodig: meetlint, fles met water en tekst/figuur kaartjes

Klaarmaken: -